



## Sports et activités



## Ressources Pédagogiques

Fiche pédagogique :  
Cliquez [ici](#)

Fiche vocabulaire :  
Cliquez [ici](#)

### Fiche pédagogique

#### LES ACTIVITES DE LOISIRS

Séance de 50 minutes (en [visio](#) Skype) avec une classe de 10è.

- ❖ *Activité de communication langagière mise en œuvre (compétence) : Production orale.*
- ❖ *Objectif pédagogique : parler des activités de loisirs (ses propres loisirs, ceux de ses amis et de sa famille). La production orale des élèves sera facilitée par l'utilisation d'une « fiche lexicale » : mots mémorisés avant la séance ou fiche consultée pendant la séance.*

*Cet objectif permettra également de réutiliser le lexique de la famille, vu lors d'une séance précédente.*

#### La fiche lexicale

Cette fiche a été communiquée aux élèves lors d'un cours précédent.

Avec cette fiche, les élèves apprennent ou revoient et tentent de mémoriser :

- quelques mots du lexique des loisirs : les activités de loisirs et les verbes nécessaires (jouer, pratiquer, faire).
- Quelques verbes permettant d'exprimer leurs goûts.

Les élèves **peuvent** consulter librement la fiche pendant la séance. L'objectif étant avant tout que les élèves s'expriment oralement.

#### Séance à distance ([visio](#)).

Répondant aux questions des intervenants, chaque élève explique quelles sont ses activités de loisir et de celles des membres de sa famille. Puis, il/elle exprime ses goûts et ses préférences et, au contraire, les activités qu'il/elle n'aime pas.

On mentionnera préalablement aux élèves que ce qu'ils nous diront **peut être** réel ou parfaitement inventé. Chacun doit se sentir à l'aise et mélanger s'il le souhaite fiction ou réalité sans avoir besoin de le préciser.

Attention à ce que tous les élèves aient le temps de parler pendant la durée de la séance

Auteur : Ph [Padeloup](#)

Exercice Ressources MoldovaFrance (H5P) : Cliquez [ici](#)

Auteur : Ph [Padeloup](#)